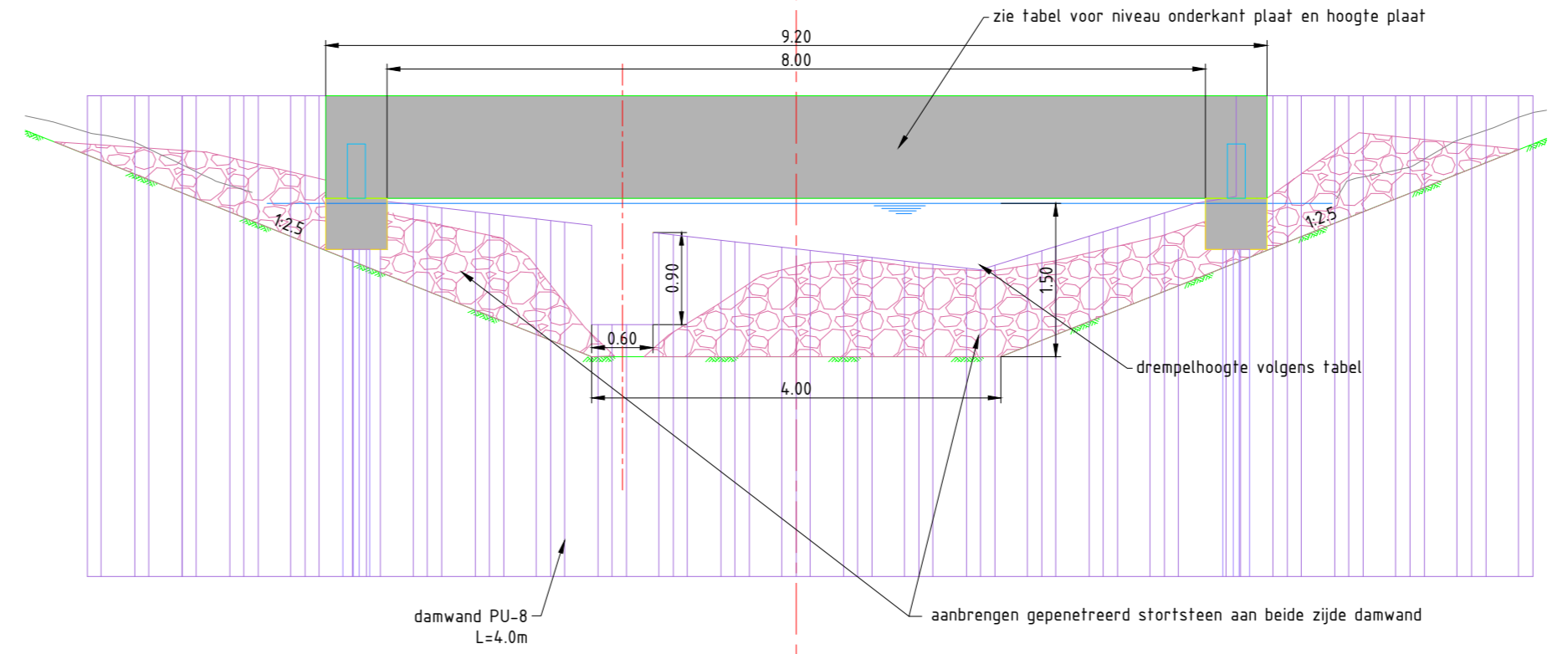
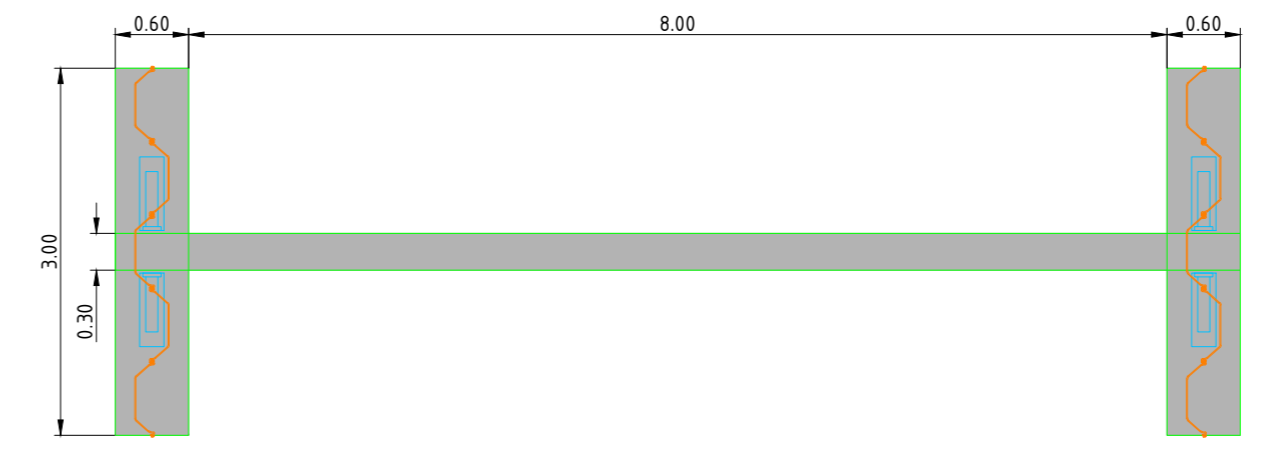


Overzicht
SCHAAL 1:500



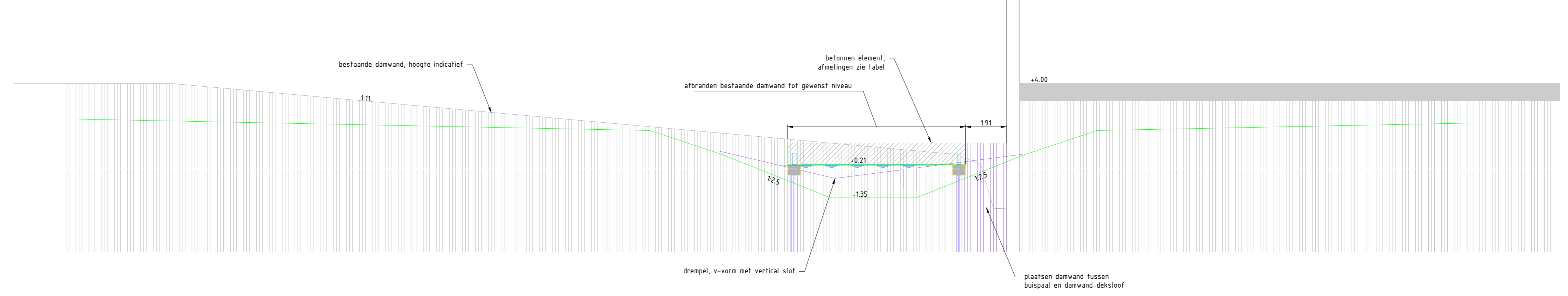
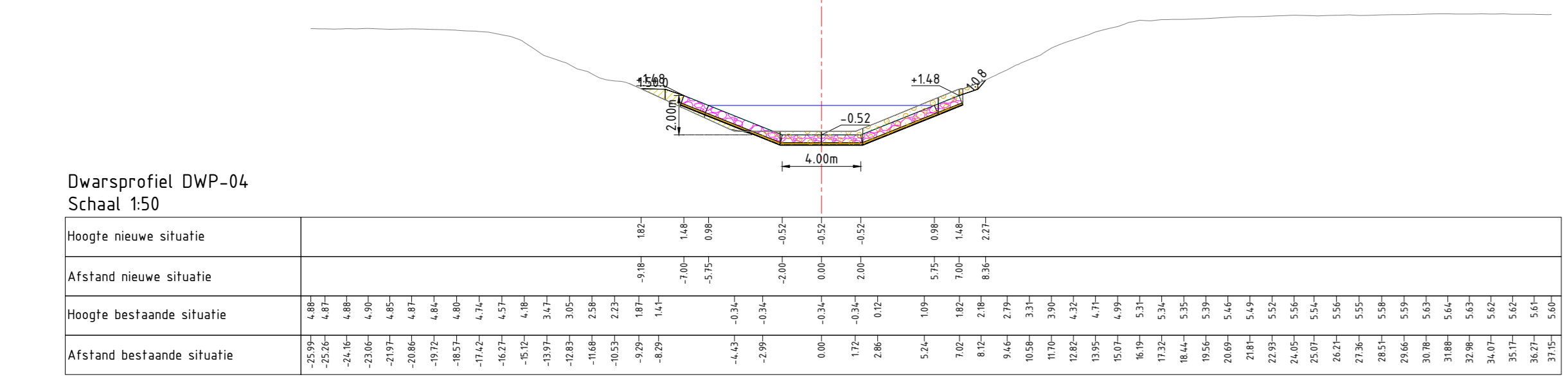
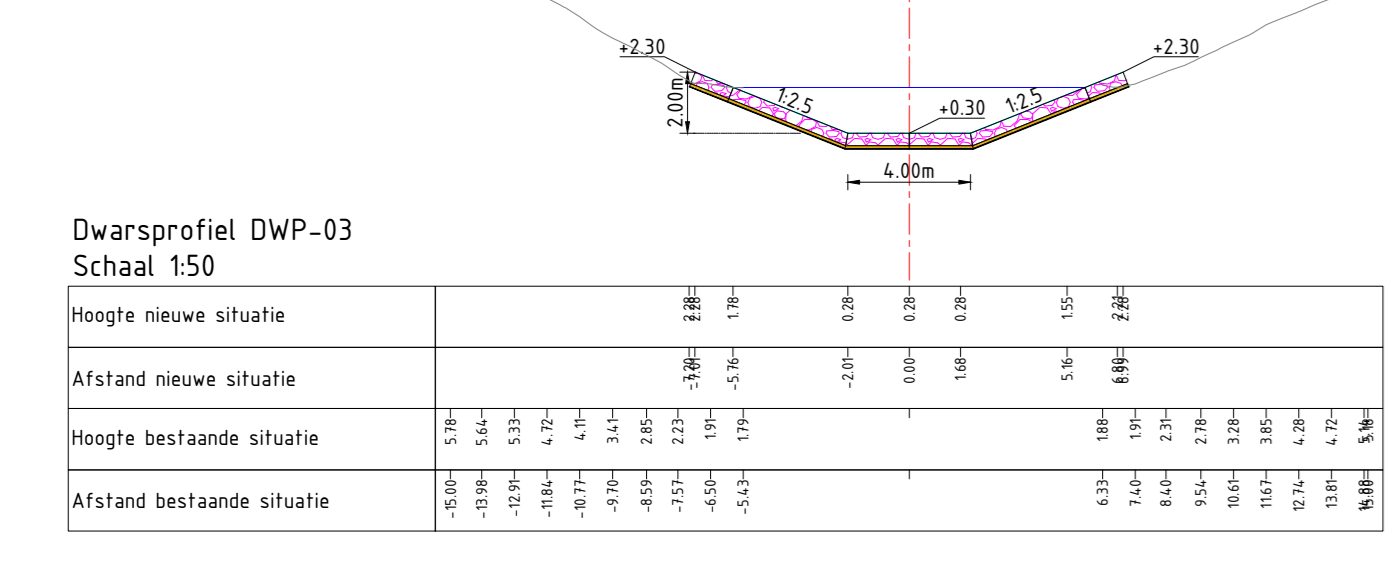
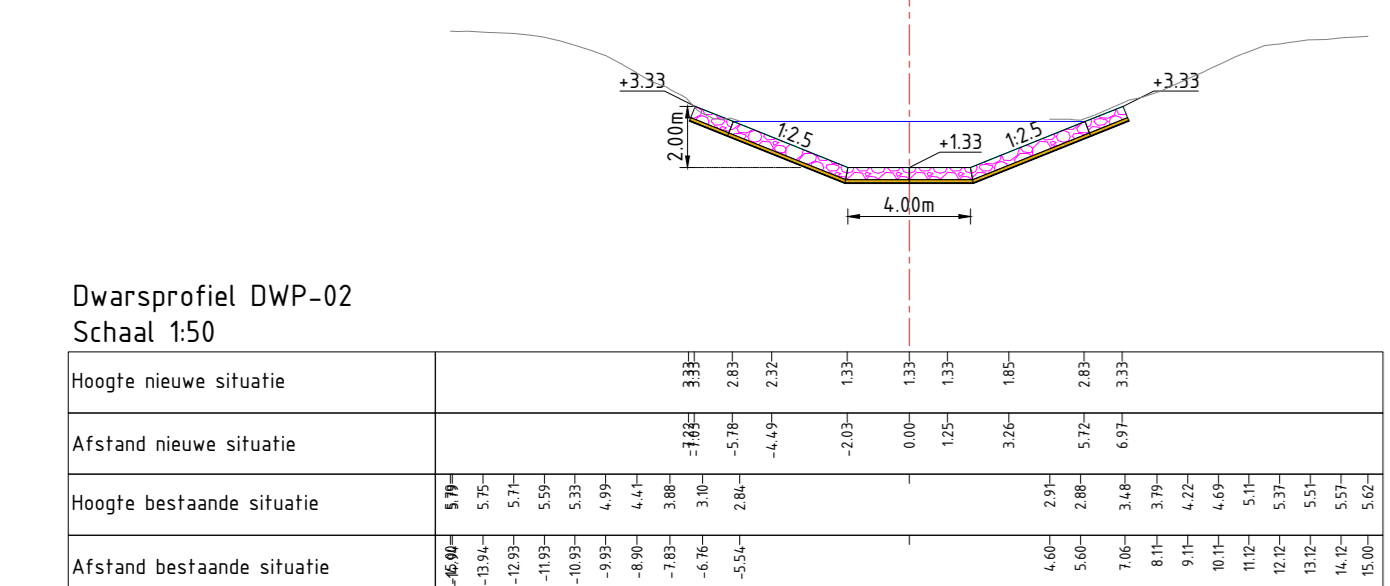
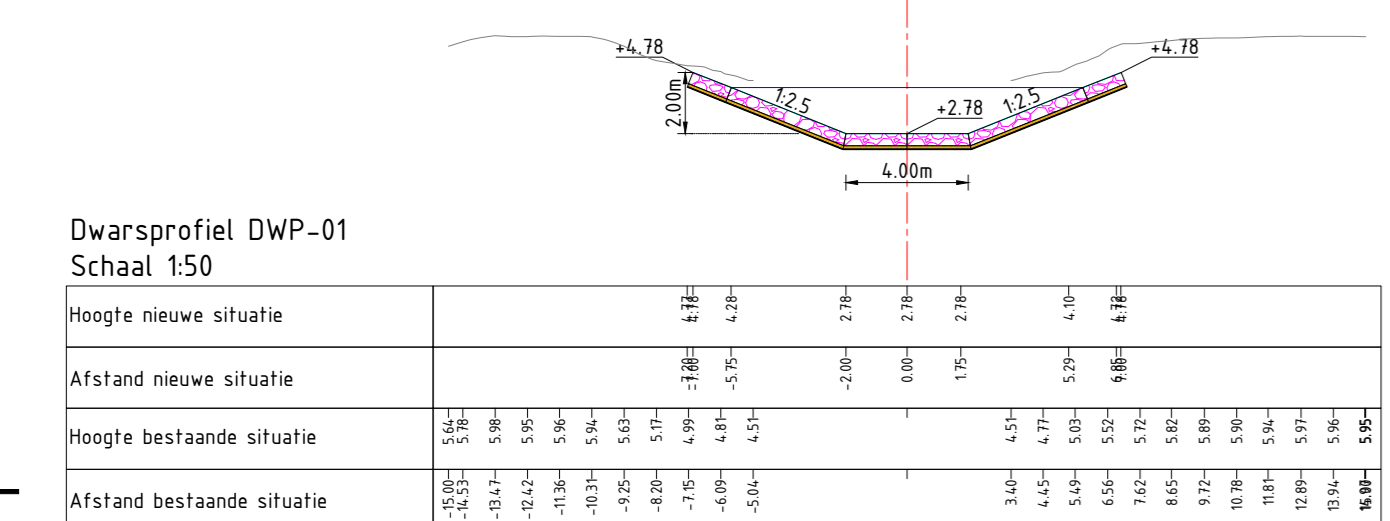
Principe aanzicht betonnen element boven drempel
SCHAAL 1:50



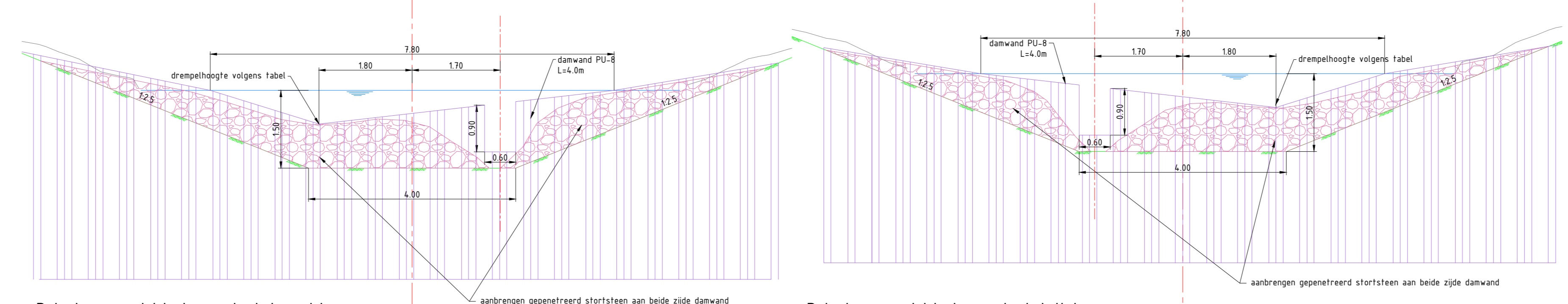
Principe bovenaanzicht betonnen element boven drempel
SCHAAL 1:50

Drempelhoogte (onderzijde V-vorm) [m] NAP	Hoogte bekens (bovenzijde bodembeschermin) [m] NAP
d1	IN 3.40
d2	B1 3.19
d3	E2 2.99
d4	E3 2.78
d5	B4 2.58
d6	B5 2.37
d7	B6 2.16
d8	B7 1.96
d9	B8 1.75
d10	B9 1.54
d11	B10 1.34
d12	B11 1.13
d13	B12 0.93
d14	B13 0.72
d15	B14 0.51
d16	B15 0.31
d17	B16 0.10
d18	B17 -0.11
d19	B18 -0.31
d20	B19 -0.52
d21	B20 -0.72
d22	B21 -0.93
d23	B22 -1.14
d24	B23 -1.34
	UIT -1.55

Drempel	plaat onder [m] NAP	plaat hoogte [m]
d20	1.03	0.6
d21	0.83	0.8
d22	0.62	0.8
d23	0.41	1
d24	0.21	1

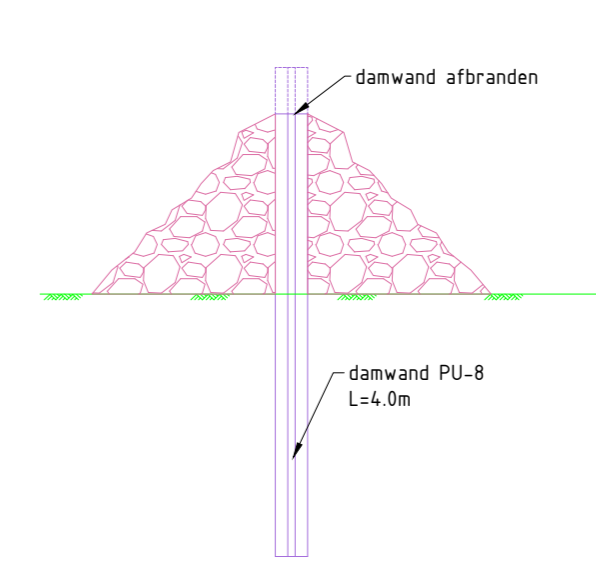


Aanzicht uitstroom bestaande damwand met nieuw bodemprofiel
SCHAAL 1:50



Principe aanzicht drempel slot rechts
SCHAAL 1:50

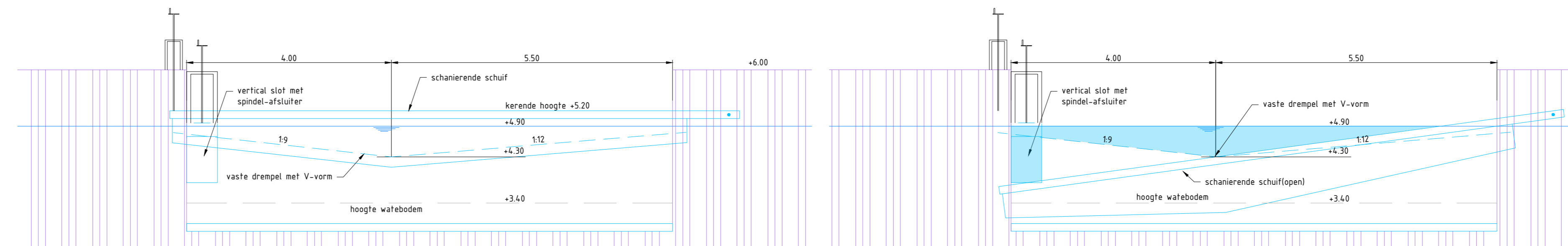
Principe aanzicht drempel slot links
SCHAAL 1:50



Principe doorsnede drempel
SCHAAL 1:50

Legenda:
 IN bekennummer
 O draagplaatnummer
 @ lokale verticale slot
 waterbodem
 foud met gras
 ontgraving bestaand maaiveld
 aanwilling met klei
 stortsteen 50-80kg
 granulaire onderlaag N-Btem

Referentiebestanden & xrefs:
 - XREF-AGT4Lmglyp



Aanzicht inlaatconstructie (gestloten)
SCHAAL 1:50

Aanzicht inlaatconstructie (volledig geopend)
SCHAAL 1:50

Algemene opmerkingen:
 - Platen in meters tenzij anders aangegeven
 - Materiaalstaten in mm, tenzij anders aangegeven
 - Statens in mm, tenzij anders aangegeven
 - Hoogteaanwijzing in meters t.o.v. NAP
 - Hoek is aangegeven in graden
 - Coördinaten in meters t.o.v. rijksdriehoeksnatuur

Rijkswaterstaat ZN

project: Visconnectiviteit Maas
 Ontwerp/aanpassen bestaande vispassages

aanvraag: Situatie en lengteprofiel
 Locatie Lith

Royal HaskoningDHV
 Engineering Society Together
 HaskoningHydro Nederland B.V.
 Water&Marine

document: 3.0
 versie: 1
 datum: 15/05/2020
 schaal: DO
 projectnummer: BJS649-Lith-SIT-002